

## **Las reglas para ser humano**

**Recibirás un cuerpo.** Puede que te guste o que lo odies, pero será tuyo mientras vivas. La forma en que lo cuides o lo descuides puede marcar una enorme diferencia en la calidad de tu vida.

**Aprenderás lecciones.** Estás inscrito por tiempo completo en una escuela informal llamada La Vida. Cada día, se te presentarán oportunidades para aprender lo que necesitas saber. Las lecciones presentadas suelen ser completamente diferentes de las que crees que necesitas.

**No hay errores, solo lecciones.** El desarrollo personal consiste en un proceso de prueba, error y experimentación. Puedes aprender tanto del fracaso como del éxito.

**Una lección se repite hasta que se aprende.** Se te presentará una lección de varias formas hasta que la hayas aprendido. Cuando la hayas aprendido (como lo demuestra un cambio en tu actitud y, en última instancia, en tu comportamiento), puedes pasar a la siguiente lección.

**El aprendizaje de las lecciones no termina.** No hay etapa de la vida que no contenga algunas lecciones. Mientras vivas, habrá algo más que aprender. "Allí" no es mejor que "aquí". Cuando tu "allí" se haya convertido en un "aquí", simplemente descubrirás otro "allí" que de nuevo se verá mejor que tú "aquí".

**La ley del espejo. lo que ves en los demás es tu reflejo.** No puedes amar u odiar algo de otra persona a menos que refleje algo que amas u odias de ti mismo.

**Lo que hagas de tu vida depende de ti.** Tienes todas las herramientas y recursos que necesitas. Lo que construyas con esas herramientas y recursos depende de ti.

**Las respuestas están dentro de ti.** Las soluciones a todos los problemas de la vida están a tu alcance. Todo lo que necesitas hacer es preguntar, mirar, escuchar y confiar en ti mismo.

**Olvidarás todo esto.** Puedes recordarlo cuando quieras.

**Fuente probable:** Dr. Chérie Carter-Scott, el libro número uno más vendido del New York Times Si la vida es un juego, estas son las reglas se ha publicado en 40 idiomas y ha vendido 4 millones de copias.